

Handbuch für den berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils und dessen Anwendung

SOFTWAREVERSION 1.3.0

24/03/2024

Inhalt

1.	Startseite – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils – Abschnitte.....	3
1.1.	Abschnitt 1 – Navigationsleiste – Startseite:	4
1.2.	Abschnitt 2 – Heizung	5
1.3.	Abschnitt 3 – Wasser	6
1.4.	Abschnitt 4 – Stromversorgung	7
1.5.	Abschnitt 5 – Beleuchtung	8
2.	Standby en Anzeige AUS – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils	9
3.	Ein-/Aus-Tasten-Menü – Navigationsleiste	10
4.	Einstellungen – Navigationsleiste	12
5.	Datum und Uhrzeit – Einstellungen	13
6.	Sprachen – Einstellungen	14
7.	Software-Update – Einstellungen	15
8.	Standby-Einstellungen.....	16
9.	Widgets – Navigationsleiste	17
10.	Beleuchtung – Widgets.....	18
11.	Heizplan – Widgets.....	19
12.	Kühlbox – Widgets	21
13.	Neigungsmesser – Widgets.....	22
14.	Strom – Widgets.....	23
15.	Handbuch – Widgets	24
16.	Benachrichtigungen	25
17.	Anwendung „Wohnmobilsteuerung“	26
18.	Fahrmodus	31

Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils

1. Startseite – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils – Abschnitte



Abbildung 1 Startseite – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils

Das Design des berührungsempfindlichen Bildschirms des Wohnmobils besteht aus 5 Abschnitten, die in Unterabschnitte der Startseite unterteilt sind.

Jeder Abschnitt wird nachfolgend beschrieben, wobei die Benutzeranleitung durch ein nummeriertes System gekennzeichnet ist.

1.1. Abschnitt 1 – Navigationsleiste – Startseite:

Die Navigationsleiste befindet sich auf der linken Seite der Anzeige.

In der folgenden Tabelle finden Sie die Definition der Symbole für die Navigation:

Symbol	Definition
	Startseite: Drücken, um zur Startseite zu navigieren
	Widgets: Drücken, um zu Widgets zu navigieren
	Benachrichtigungen: Simulation von Funktionen
	Einstellungen: Drücken, um zum Menü Einstellungen zu gelangen
	Ein/Aus: Drücken, um Standby oder Ausschalten des berührungsempfindlichen Bildschirms des Wohnmobils zu wählen
	BT: Zeigt den Status von Bluetooth-Verbindungen an, indem es von Weiß zu Grau wechselt

Abbildung 2 – Navigationsleiste – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils

Farbe der Symbole in der Navigationsleiste/Navigationsanzeigen

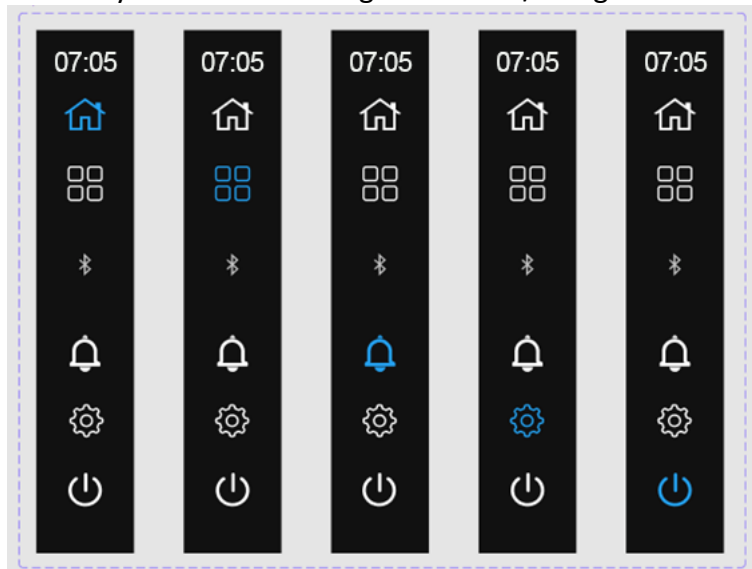


Abbildung 3 – Navigationsleiste – Startseite – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils

Die **Navigationsleiste** bietet Benutzern die Möglichkeit, sich innerhalb des **berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils** zu bewegen. Benutzer können navigieren, indem sie auf die Symbole unter der **Digitaluhr** des Systems auf der **linken** Seite drücken.

Die **blaue** Symbol **farbe** steht für den aktuell **ausgewählten Bildschirm** im System. Durch Drücken eines Symbols wird der Benutzer zu dem zugehörigen Bildschirm/der Seite geleitet, der bzw. die in Abbildung 3 beschrieben ist.

1.2. Abschnitt 2 – Heizung



Abbildung 4 – Heizung – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils

1. **Heizplanstatus:** Zeigt an, ob Heizpläne aktiv sind.
 - a. Orange: Zeitpläne sind aktiviert.
 - b. Grau: Zeitpläne sind deaktiviert.
2. **Heizungsthermostat:** Bietet dem Benutzer die Möglichkeit, die eingestellte Temperatur über die Tasten + und – zu erhöhen oder zu verringern:
 - a. Drücken Sie die Taste +, um die Temperatur zu erhöhen.
 - b. Drücken Sie die Taste –, um die Temperatur zu verringern.
3. **3-Wege-Heizungsschalter:** Drücken, um den Status zu ändern.



Abbildung 5 Heizung – Statusumschaltung

- a. AUS: Wenn die **Heizung AUS** ist: Sofort **Heizung AUS** oder aktuell geplant **Heizung AUS** und der **Thermostat** kann nicht eingestellt werden.
 - b. Lüftung: Die Heizung arbeitet nur im **LÜFTER**-Modus.
 - c. Heizung: Wenn die **Heizung AN** ist: **Zeitpläne** sind **zulässig**, **Thermostat** kann eingestellt werden.
4. **Innentemperatur:** Zeigt dem Benutzer die Innentemperatur des Fahrzeugs.
 5. **Außentemperatur:** Zeigt dem Benutzer die Außentemperatur des Fahrzeugs.

Wenn Sie in diesem Abschnitt auf die Beschriftung “Heizung” klicken, gelangen Sie zum Heizplan-Widget.

1.3. Abschnitt 3 – Wasser



Abbildung 6 – Wasser – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils

1. **Wasserfüllstände: Frischwasser**
Der Füllstand wird im linken Balkendiagramm angezeigt, wobei jeder Balken 25 % des Wasserfüllstands darstellt (Beispiel: 3 Balken entsprechen 75 % des verbleibenden Frischwassers).
 - a. Wenn das Frischwasser 0 % erreicht, ändert sich der Text in **Orange: 0 %**
 - b. Das Wassersystem wird automatisch **deaktiviert**, wenn der **Frischwasser** stand weniger als 25 % erreicht, um die **Wasserpumpe** und den **Warmwasserbereiter** zu schützen. Um das Wassersystem zu **aktivieren**, füllen Sie die **Frischwasser** kapazität auf mindestens 25 % auf.
2. **Wasserfüllstände: Grauwasser**
Der Füllstand wird im linken Balkendiagramm angezeigt, wobei jeder Balken 25 % des Wasserfüllstands darstellt (Beispiel: 3 Balken entsprechen 75 % des verbleibenden Frischwassers).
 - a. Wenn Grauwasser 100 % erreicht, ändert sich der Text in eine **orange** Farbe und lautet „**Voll**“.
3. **Warmwasserbereiter EIN/AUS:** Wenn die Taste blau ist, ist der **Warmwasserbereiter** ausgewählt und **eingeschaltet**.
 - a. Der **Warmwasserbereiter** erwärmt das **Frischwasser** nach Bedarf.
 - b. Wenn die Taste **grau** ist, ist der **Warmwasserbereiter** nicht ausgewählt und **ausgeschaltet**.
4. **Wasser EIN/AUS:** Wenn der **Schalter** auf der **rechten Seite** steht und **blau** ist, sind die Pumpe und die Heizung einsetzbar.

- a. Die Stromversorgung der **Wasserpumpe** ist **aktiviert**
- b. Wasserhähne und die Dusche aktivieren die Wasserpumpe.
- c. Wenn der **Schalter** auf der **linken Seite** steht und **grau** ist – Die Stromversorgung der **Wasserpumpe** und der **Heizung** ist **eingeschränkt** und funktioniert **NICHT** wie erforderlich.

1.4. Abschnitt 4 – Stromversorgung

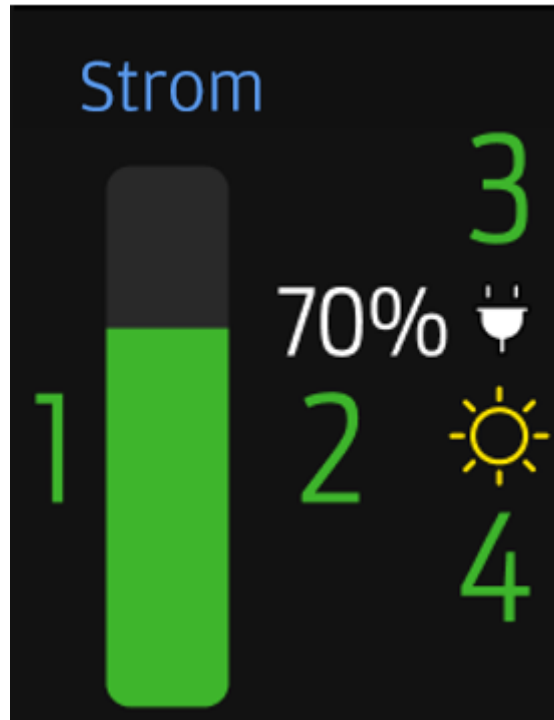


Abbildung 7 – Stromversorgung – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils

1. **Stromversorgungsbalken:** zeigt den gemessenen verfügbaren Ladezustand (SOC) an. Wird in einer Auflösung von **10-Bit** angezeigt (0-10-20-30-40-50-60-70-80-90-100); die grüne Füllung des Balkens von unten nach oben zeigt dasselbe an.
 2. **SOC-Prozentsatz:** zeigt numerisch den Ladezustand an, der von den Informationen des intelligenten Sicherungskastens in einer Auflösung von **10-Bit** angezeigt wird (0-10-20-30-40-50-60-70-80-90-100).
 3. **Steckersymbol:** **weißes** Symbol, wenn ein 230-V-**Ladegerät** für den Hausgebrauch **vorhanden** und angeschlossen ist und das Stromsystem **auflädt**. Wenn kein Ladegerät erkannt wird, ist das Symbol ausgegraut.
 4. **Zonnesymbol:** Symbol Geel wanneer de zonnelader aanwezig is en het stroomsysteem oplaadt. Als de oplader niet wordt gedetecteerd, is het Symbol niet aanwezig.
- Wenn Sie auf die Beschriftung „Stromversorgung“ drücken, gelangen Sie zum Batterie-Widget.

1.5. Abschnitt 5 – Beleuchtung

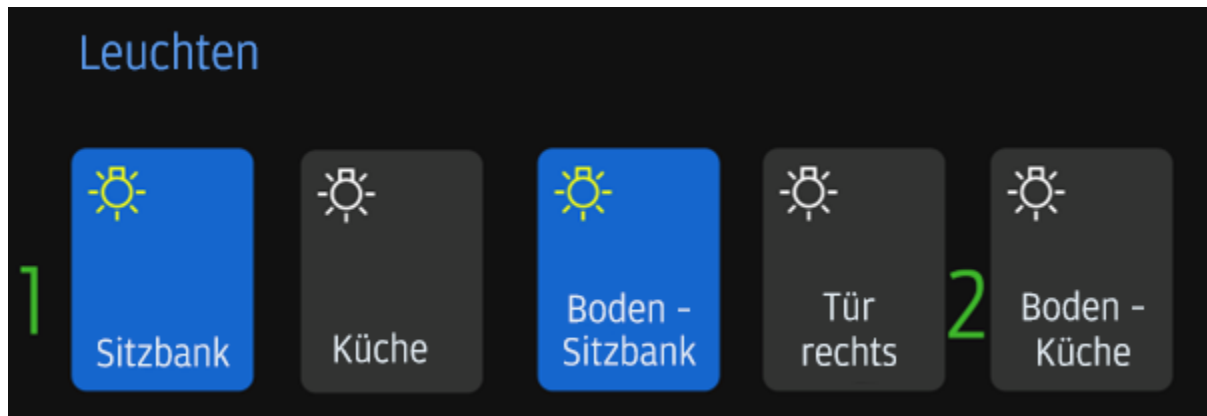


Abbildung 8 – Beleuchtung – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils

1. Lichtschalter – Zustände:

- a. **Blau** mit **gelbem** Glühbirnensymbol: Licht ist **AN**
 - b. **Grau** mit **weißem** Glühbirnensymbol: Licht ist **AUS**
- Wenn Sie auf die Beschriftung „Beleuchtung“ drücken, gelangen Sie zum Widget für die Beleuchtung.

2. Standby en Anzeige AUS – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils

De functie **Standby** of **Anzeige Aus** wordt **automatisch** toegepast nadat de tijd van het Camper Touchscreen is verstreken als deze is ingesteld in het instellingenmenu zonder dat de gebruiker het systeem hoeft in te voeren.

- Benutzer können auf eine beliebige Stelle auf der Anzeige tippen, damit der Standby-Modus beendet wird.

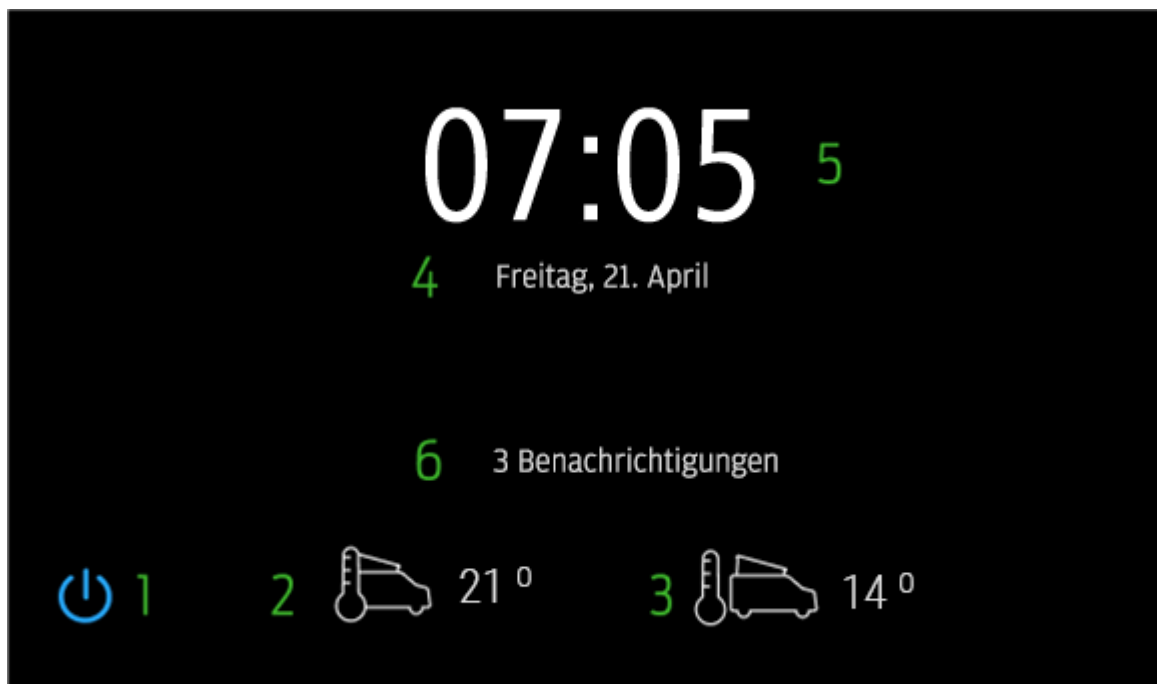


Abbildung 9 – Standby – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils

1. **Ein/Aus:** Durch Drücken wird das **Ein-/Aus-Tasten-Menü** (siehe **Ein-/Aus-Tasten-Menü**) als **Überlagerung** der Standby-Anzeige erzeugt.
2. **Innentemperatur:** Ermöglicht dem Benutzer die **gradgenaue** Messung der **Innentemperatur** vom **Thermistor** eingang bis zum Kabelstrang des **berührungsempfindlichen Bildschirms des Wohnmobils**.
3. **Außentemperatur:** Ermöglicht dem Benutzer die **gradgenaue** Messung der **Außentemperatur** vom **Thermistor** eingang bis zum Kabelstrang des **berührungsempfindlichen Bildschirms des Wohnmobils**.
4. **Datum:** Das aktuelle **Datum** wird hier in folgender Form **angezeigt**:
 - a. **Beginnend** ab dem **ersten** Einschalten und **nicht konfiguriert**.
 - b. **Beginnend** ab der **Konfiguration/ausgelesen** aus dem **intelligenten Sicherungskasten**.
5. **Uhrzeit:** Die aktuelle **Uhrzeit** wird hier in folgender Form **angezeigt**:

- a. **Beginnend** ab dem **ersten** Einschalten und nicht **konfiguriert**.
 - b. **Beginnend** ab der **Konfiguration/ausgelesen** aus dem **intelligenten Sicherungskasten**.
6. Wenn der berührungsempfindliche Bildschirm des Wohnmobils eine Benachrichtigung enthält, wird hier die Anzahl der Benachrichtigungen angezeigt. Benutzer müssen zum Abschnitt „Benachrichtigungen“ gehen, um weitere Informationen zu erhalten.

3. Ein-/Aus-Tasten-Menü – Navigationsleiste

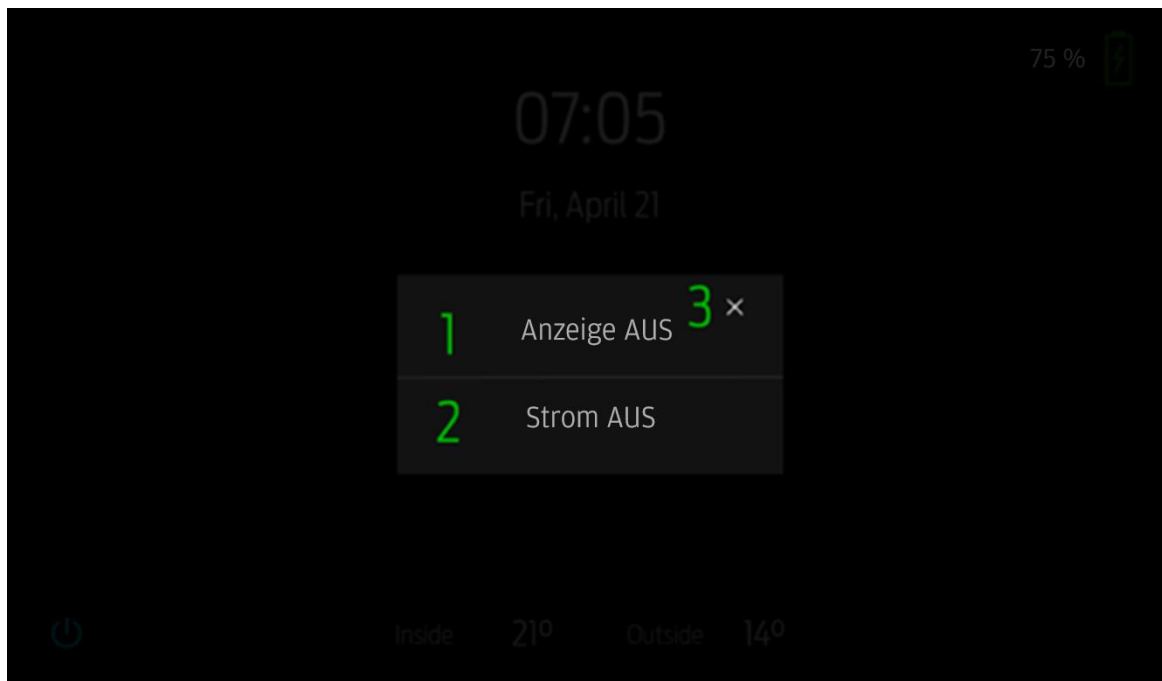


Abbildung 10 – Ein-/Aus-Tasten-Menü – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils

Das Ein-/Aus-Tasten-Menü wird angezeigt, nachdem das Ein-/Aus-Symbol ausgewählt wurde. Es bietet 3 Optionen für das System: Anzeige aus, Ausschalten und Abbrechen.

1. **Anzeige AUS:** Anzeige ausschalten. **Die Anzeige** kann mittels Benutzer **eingabe** durch **Berührung wiederhergestellt** werden.
2. **Ausschalten:** Ausschalten des berührungsempfindlichen Bildschirms des Wohnmobils. Für das Wieder **einschalten** ist ein **vollständiger Zündzyklus** erforderlich (Zünd. aus, Zünd. ein), damit das **System wieder** mit **Strom versorgt** wird.
 - a. Nach dem Drücken von „Ausschalten“ wird ein 5-Minuten-Timer aktiviert und eine Popup-Meldung generiert.
 - b. Das Display schaltet sich nach 10 Sekunden aus, drücken Sie, um den Countdown-Timer zu aktivieren und anzuzeigen oder abzubrechen.
 - c. Durch Auswahl von „Abbrechen“ wird der 5-Minuten-Timer gestoppt und die Ausschalteinstellung abgebrochen.

- d. Nach 5 Minuten schaltet sich der Camper-Touchscreen ab und erfordert einen vollständigen Zündzyklus (Zündung aus, Zündung ein), damit das System wieder mit Strom versorgt wird.
- 3. **X:** Diese **Option bricht die Auswahl ab** und **führt** den **Benutzer** zur zuvor überlagerten **Seite** vor der erstmaligen Auswahl des **Ein-/Aus-Symbols** zurück.

4. Einstellungen – Navigationsleiste

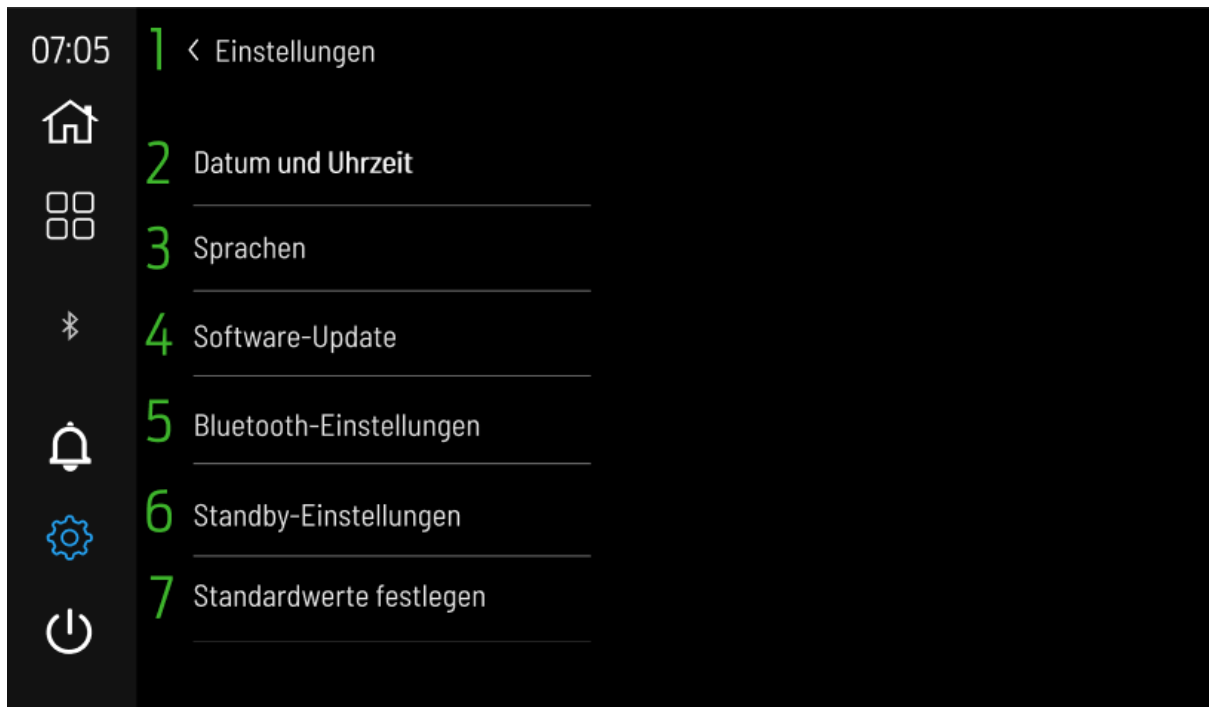


Abbildung 11 – Einstellungen – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils

Auf der Seite „Einstellungen“ befinden sich die Optionen „Sprache“, „Datum und Uhrzeit“ sowie „Zurücksetzen“ für den Benutzer.

1. **Zurück-Pfeil:** Wenn er **gedrückt** wird, wird der **Benutzer zurück** zur vorherigen **Seite** vor der Auswahl des Symbols geführt.
2. **Datum und Uhrzeit:** Führt den **Benutzer** zur Seite **Datum und Uhrzeit**.
3. **Sprache** – Führt den **Benutzer** zur **Sprach** auswahl **seite**.
4. **Software-Update:** Führt den **Benutzer** zur **Software-Update-Seite**.
5. **Bluetooth-Einstellungen:** Führt den **Benutzer** zur Seite **Bluetooth-Einstellungen**.
6. **Standby** – Führt den **Benutzer** zur **Standby-Seite**.
7. **Standardwerte festlegen:** Bietet dem **Benutzer** die **Option** für einen **Werksreset**. Wenn die **Option gedrückt** wird, blendet der **berührungsempfindliche Bildschirm des Wohnmobils** eine Bestätigungsmeldung ein.

5. Datum und Uhrzeit – Einstellungen



Abbildung 12 – Datum und Uhrzeit – Einstellungen

1. **Zurück-Pfeil:** Wenn er **gedrückt** wird, wird der **Benutzer zurück** zur vorherigen **Seite** geführt.
2. **Anzeige der aktuellen Konfiguration:** Zeigt das aktuell **ausgewählte Datum** und die **Uhrzeit** an, damit sie **bestätigt** werden können, bevor **Speichern und Beenden** gedrückt werden.
3. **Stunde und Minute:** Bietet 2 **separate Auswahlmöglichkeiten** für die Zeitkonfiguration durch den Benutzer.
 - a. **Stunde:** Einstellung durch Durchrollen
 - b. **Minute:** Einstellung durch DurchrollenVorgehensweise:
 - I. Schieben oder drücken Sie von **oben nach unten**, um die Einheit zu **verringern**.
 - II. Schieben oder drücken Sie von **unten nach oben**, um die Einheit zu **erhöhen**.
4. **Jahr:** Der Benutzer erhält ein **Dropdown-Menü** (Scrollen mittels Stunden- und Minutenschieberlogik), um das gewünschte **Jahr auszuwählen**. Die Auswahl wird dann im **Feld beibehalten**, bis **Speichern und Beenden** ausgewählt wird.
5. **Monat:** Der Benutzer erhält ein **Dropdown-Menü** (Scrollen mittels Stunden- und Minutenschieberlogik), um den gewünschten Monat auszuwählen. Die Auswahl wird dann im **Feld beibehalten**, bis **Speichern und Beenden** ausgewählt wird.
6. **Kalender:** Zeigt das **aktuell** ausgewählte **Jahr** und den **Monat** an, damit sie **bestätigt** werden können, bevor **Speichern und Beenden** gedrückt werden.
7. **Speichern und beenden:** **Speichern** Sie die **aktuell angezeigten** und **ausgewählten Benutzereingaben** für **Datum und Uhrzeit + Jahr und Monat im System**. Dies geschieht durch **Speichern von Daten** im **intelligenten Sicherungskasten** zum **Abrufen** auf dem **berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils**, wenn das **System eingeschaltet** ist.

6. Sprachen – Einstellungen



Abbildung 13 – Sprache – Einstellungen

1. **Zurück-Pfeil:** Wenn er **gedrückt** wird, wird der **Benutzer zurück** zur vorherigen **Seite** geführt.
2. **Sprachauswahl:** Dem **Benutzer** steht eine Auswahl an Sprachen zur Verfügung. Wenn diese Option gedrückt wird, führt der **berührungsempfindliche Bildschirm des Wohnmobils** einen vollständigen **Neustart durch** und **lädt** die gewählte **Sprache**. Danach wird eine Meldung zum **Neustart des Systems** generiert.

7. Software-Update – Einstellungen



Abbildung 13 – Software-Update – Einstellungen

1. **Zurück-Pfeil:** Wenn er **gedrückt** wird, wird der **Benutzer zurück** zur vorherigen **Seite** geführt.
2. **Informationsbereich:** Der **Benutzer** erhält Details zum Software-Update, die verwendet werden, wenn der berührungsempfindliche Bildschirm des Wohnmobils ein Software-Update erfordert.
3. **Motorlaufprüfung** – Eine Benachrichtigung wird angezeigt, wenn der Motorlauf vor dem Aufrufen dieser Seite nicht aktiv ist. Der Motorlauf ist **ERFORDERLICH**, um die Software zu aktualisieren. Drücken Sie die Zurück-Taste, um zu den Einstellungen zu gelangen, schalten Sie den Motor ein und kehren Sie zum Schließen zurück und fahren Sie mit dem Software-Update fort.

8. Standby-Einstellungen

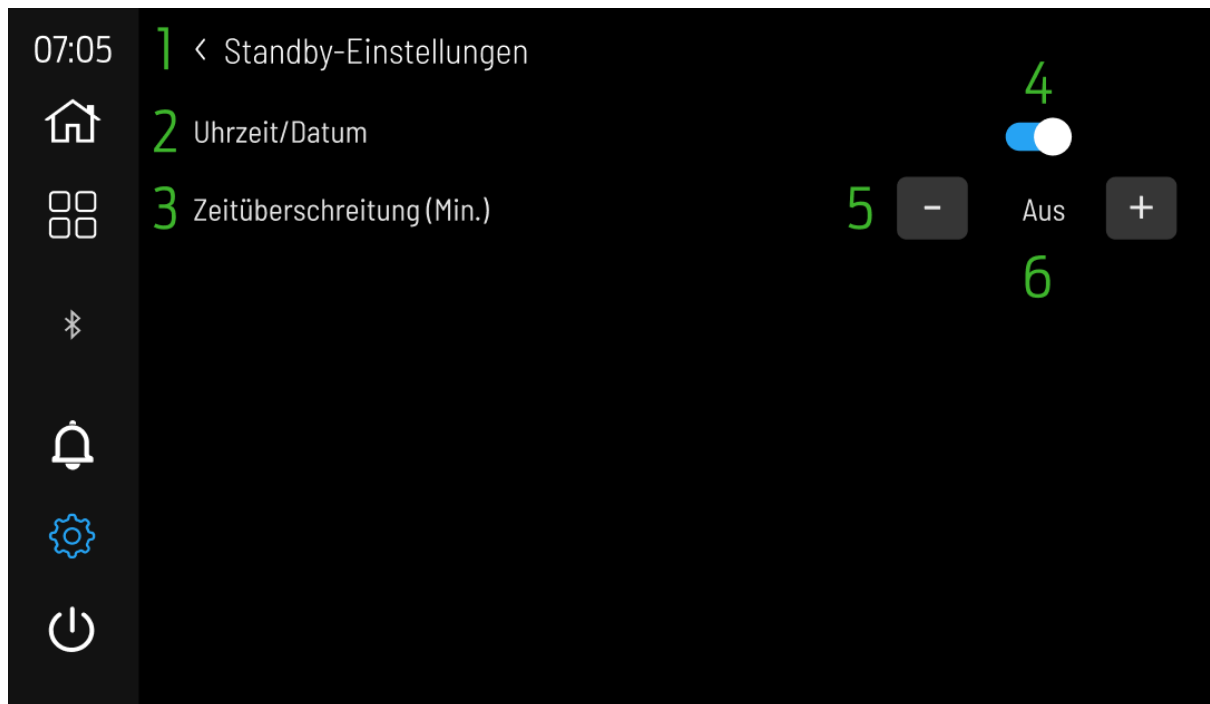


Figure 14 Standby-Einstellungen – Einstellungen

1. **Zurück-Pfeil:** Wenn er **gedrückt** wird, wird der **Benutzer zurück** zur vorherigen **Seite** geführt.
2. **Uhrzeit/Datum:** Der **Benutzer** erhält die Option **Blau**, um die Standby-Seite nach Ablauf der Zeit in Timeout (Minuten) einzuschalten oder die Anzeige auszuschalten (**Grau**).
3. **Timeout (Minuten):** Der **Benutzer** kann hier den Timer für den Standby-Modus einstellen.
4. **Umschalten:** Setzen Sie Uhrzeit/Datum auf aktiv (Blau) oder als aktiv anzeigen (Gau).
5. **Dekrementierung** und **Inkrement:** Der Benutzer kann über die Tasten – und + auswählen Aus / 2 / 5 Minuten für Standby-Timeout.
6. **Timeout-Einstellung:** Die vom Benutzer ausgewählte Timeout-Option wird angezeigt.

9. Widgets – Navigationsleiste

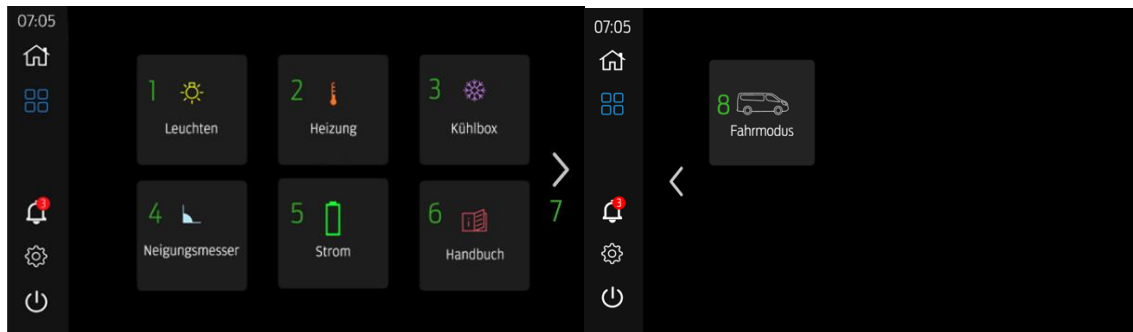


Abbildung 15 – Widgets – Navigationsleiste

Widgets sind eine Erweiterung oder Ergänzung der Funktionalität, die auf der Startseite des berührungsempfindlichen Bildschirms des Wohnmobils bereitgestellt wird. Hier können Benutzer weitere Informationen oder Zugriff auf Einstellungen erhalten, die sich nicht auf der Startseite befinden.

1. **Beleuchtung** – Führt den Benutzer zur **Konfigurationsseite für die Beleuchtung**.
2. **Heizung** – Führt den Benutzer zur **Konfigurationsseite für den Heizplan**.
3. **Kühlbox**: Führt den Benutzer zur **Stromversorgungsseite für die Kühlbox**.
4. **Neigungsmesser**: Führt den Benutzer zur **Nivellierungsseite**.
5. **Stromversorgung**: Führt den Benutzer zur **Stromversorgungsseite**.
6. **Handbuch**: Führt den Benutzer zur **Handbuchseite**.
7. **Navigationspfeile** – Wenn sie gedrückt werden, führt sie den Benutzer zurück zu Lichtern 1. Wenn sie auf Lichter 1 gedrückt werden, gelangen sie zu Lichtern 2.
8. **Fahrmodus** – **Fahrmodus EIN/OFF** (siehe **Fahrmodus Abschnitt 17**):
 - a. Blauer Hintergrund = **EIN**
 - b. Grauer Hintergrund = **AUS**

10. Beleuchtung – Widgets



Abbildung 16 – Beleuchtung 1 – Widgets



Abbildung 17 – Beleuchtung 2 – Widgets

1. **Zurück-Pfeil:** Wenn er **gedrückt** wird, wird der **Benutzer** **zurück** zur vorherigen **Seite** vor der Auswahl des Einstellungssymbols geführt.
2. **Beleuchtungskennung:** Zeigt dem **Benutzer** den **Namen** der **Beleuchtung** (gepaart mit der **Startseite**), damit erkennbar ist, welche Beleuchtung **konfiguriert** wird.
3. **Beleuchtung EIN/AUS:** Berührungseingabe durch den Benutzer zum Ändern des Status.
Statussymbole:
 - a. Gelbes Licht + blauer Hintergrund = **EIN**
 - b. Weißes Licht + grauer Hintergrund = **AUS**
4. **Rote, Grüne, Blaue (RGB) Farbe:** Der Benutzer kann direkt am **Rad auswählen**, für welche **Farbe** das **Licht konfiguriert** werden soll. Der Benutzer **drückt außen** auf das **Rad**, um die **Farbe auszuwählen**, die **Innenseite** (Funktion 5) wiederum **steht für die aktuelle Auswahl**.
5. **RGB-konfigurierte Farbe:** Die vom Benutzer **konfigurierte** oder aktuell **ausgewählte Farbe** wird hier **angezeigt**.
6. **RGB/Warmweiß:** Drücken Sie diese Taste, um die Beleuchtung vom RGB-Modus in den Warmweiß-Modus umzuschalten. Die Helligkeitsregelung wirkt sich auf beide aus.
7. **Helligkeitsregelung und Anzeige:** Der **Benutzer** kann die gewünschte **Helligkeit** für **jede einzelne Beleuchtung auswählen**. Der Benutzer kann die **Leiste nach rechts** verschieben (**erhöht** die Helligkeit) oder nach **links** (**verringert** die Helligkeit). Die numerische **Prozentanzeige** ist der im **Balkendiagramm** ausgewählte **Grad**.
8. **Helligkeitssymbol:** Das **Symbol** zeigt den Helligkeitsbalken an.
9. **Navigationspfeile:** Wenn sie **gedrückt** werden, wird der **Benutzer** **zurück** zu **Beleuchtungen 1** geführt. Wenn auf **Beleuchtungen 1** gedrückt wird, wird der **Benutzer** zu **Beleuchtungen 2** geführt.
10. **Zu allen kopieren:** Wenn diese Option **gedrückt** wird, wird eine **Popup**-Bestätigung generiert, um die Beleuchtungseinstellungen für die erste Beleuchtung zu **allen Beleuchtungen** zu **kopieren**. Dadurch werden die Farbe, das RGB- oder Weißlicht und die Helligkeit zu allen Beleuchtungen kopiert.

11. Heizplan – Widgets

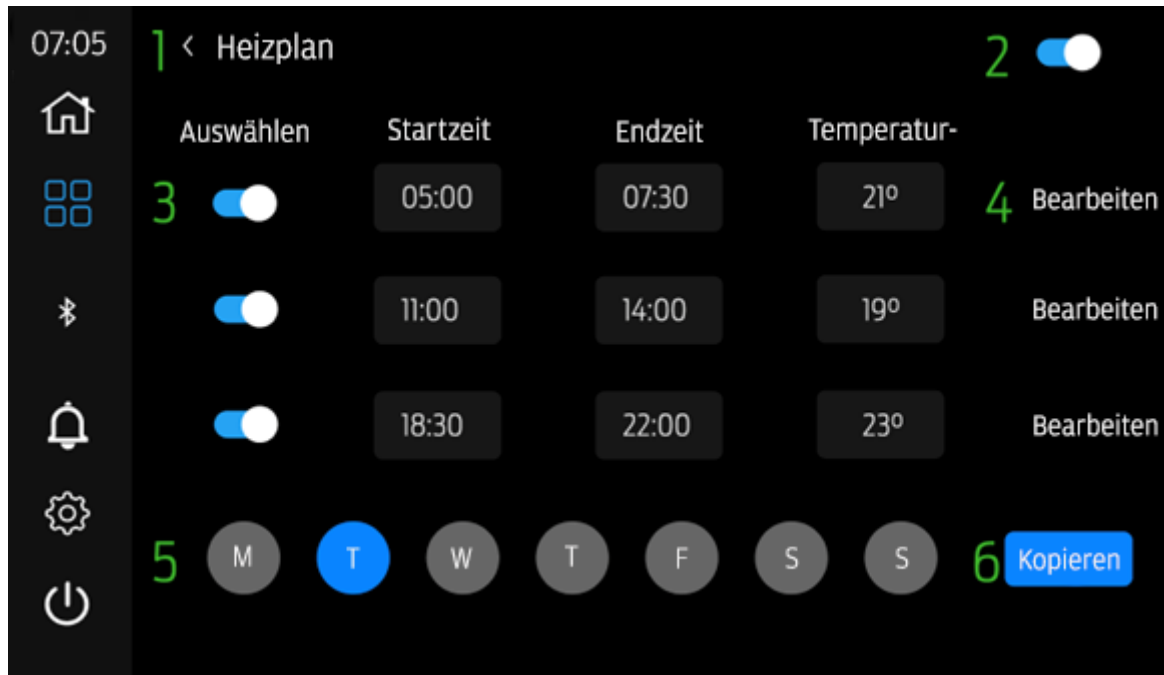


Abbildung 18 Heizplan – Widgets

1. **Zurück-Pfeil:** Wenn er **gedrückt** wird, wird der **Benutzer zurück** zur vorherigen **Seite** vor der Auswahl des Einstellungssymbols geführt.
2. **Heizplan EIN/AUS:** Wenn der Schalter **rechts** steht und **blau** ist, sind die Zeitpläne aktiv. Wenn der Schalter **links** steht und **grau** ist, sind keine Zeitpläne aktiv.
3. **Plan (1 – 3) EIN/AUS:** Wenn der Schalter **rechts** steht und **blau** ist, ist dieser **eine Zeitplan aktiv**. Wenn der Schalter **links** steht und **grau** ist, ist dieser **eine Zeitplan nicht aktiv**.
4. **Zeitplan bearbeiten:** Drücken, um den ausgewählten **Zeitplan** zu **bearbeiten**, generiert ein **Popup-Menü**.
5. **Tagesplanansicht:** Durch Drücken kann der Benutzer **auswählen**, welcher **Tag angezeigt, bearbeitet und kopiert** werden soll. **Blau** zeigt an, welcher **Tag gerade ausgewählt** ist.
6. **Kopieren:** Drücken, um ausgewählte **Tagespläne** zu einem anderen **Tag** zu kopieren. **Drücken** generiert ein **Popup-Menü**.

Zeitplan bearbeiten

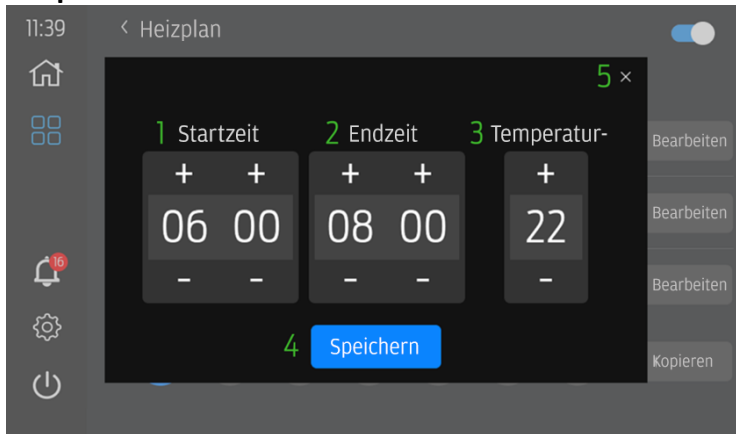


Abbildung 19 Heizplan – Widgets – Zeitplan bearbeiten

1. **Startzeit:** bietet dem Benutzer die Tasten + und –, um die **Startzeit** des Zeitplans zu **ändern**.
2. **Endzeit:** bietet dem Benutzer die Tasten + und –, um die **Endzeit** des Zeitplans zu **ändern**.
1. **Start- und Endzeiten dürfen sich innerhalb eines einzelnen Tageszeitplans nicht überschneiden.** Wenn sich die Endzeit mit dem nächsten Zeitplan überschneidet, werden die Start- und Endzeit dieses Zeitplans geändert, um die neue Zeitplanzeit zu berücksichtigen.
3. **Temperatur:** bietet dem Benutzer die Tasten + und -, um zu **ändern**, welche **Temperatur** die **Heizung erreicht und aufrechterhält**.
4. **Speichern:** Taste zum **Speichern** der vorgenommenen **Änderungen**.
5. **Abbrechen:** Drücken, um die **Bearbeitung abubrechen** und die vorherigen Einstellung **wiederherzustellen**.

Zeitplan kopieren

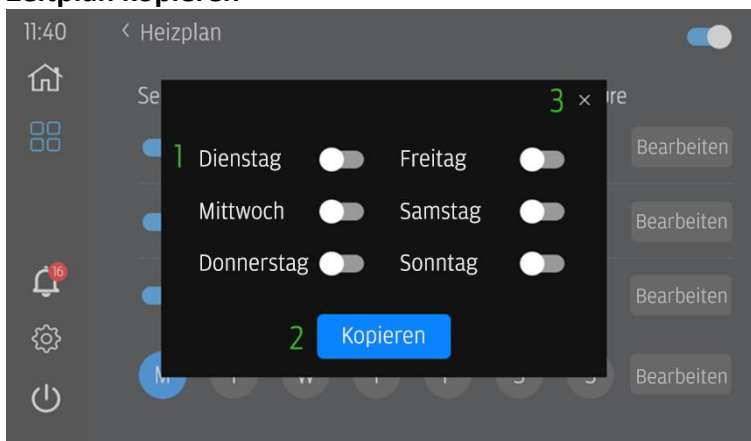


Abbildung 20 Heizplan – Widgets – Zeitplan kopieren

1. **Tagesauswahl ändern:** Wenn der Schalter **rechts** steht und **blau** ist, wird der Zeitplan zu diesem Tag kopiert. Wenn der Schalter **links** steht und **grau** ist, werden keine Zeitpläne zu diesem Tag kopiert.
2. **Kopieren:** Wenn diese Option gedrückt wird, werden die aktuellen Tagespläne (ALLE) zum ausgewählten Tag kopiert.
3. **Abbrechen:** Drücken, um die **Kopierfunktion abubrechen**.

12. Kühlbox – Widgets

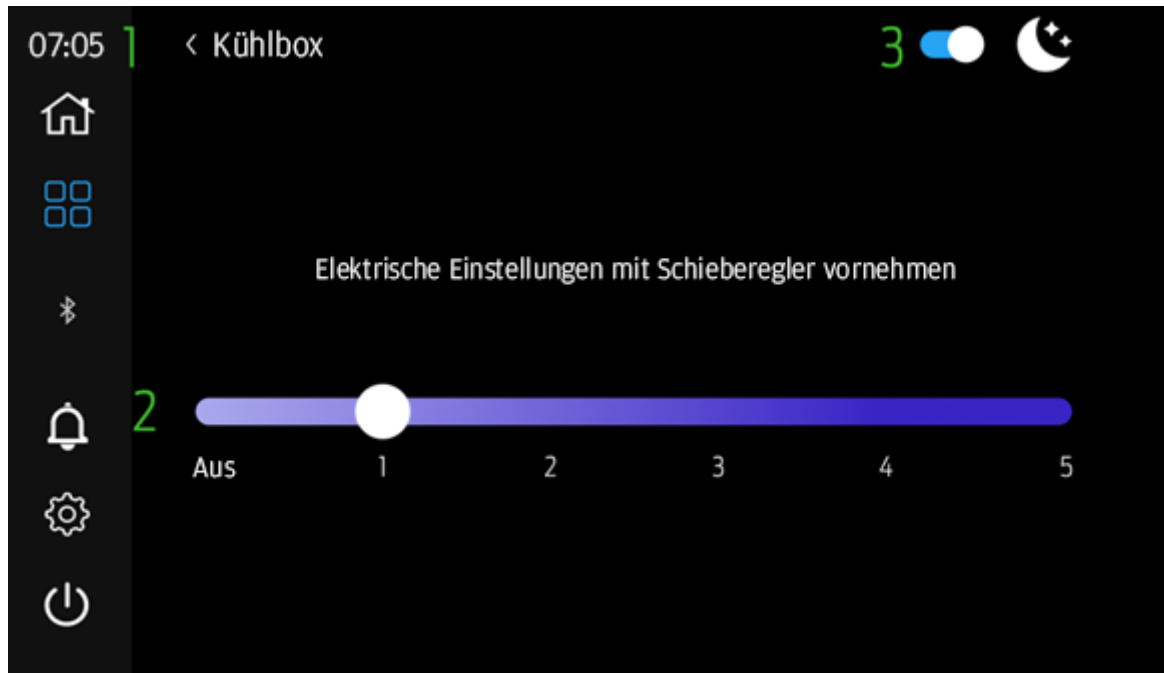


Abbildung 21 – Kühlbox – Widgets

1. **Zurück-Pfeil:** Wenn er **gedrückt** wird, wird der **Benutzer zurück** zur vorherigen **Seite** vor der Auswahl des Einstellungssymbols geführt.
2. **Kühlbox-Stromversorgung:** Hier ist die **Steuerung** der Kühlbox-**Stromversorgung** zu finden, einschließlich **EIN/AUS**. **EIN entspricht** den Leistungsstufen **1:5**. **AUS** entspricht der **Schiebereglerposition AUS**.
3. Auf **Nachtmodus** umschalten: Der Benutzer kann den Nachtmodus auswählen, um den Stromverbrauch der Kühlbox zu reduzieren. Der Nachtmodus wird nicht von der Systemzeit beeinflusst und schaltet sich daher nicht automatisch **EIN/AUS**.
 - a. Wenn der Schalter **blau** ist, ist der **Nachtmodus** ausgewählt und **eingeschaltet**.
 - b. Wenn der Schalter **grau** ist, ist der **Nachtmodus** nicht ausgewählt und **ausgeschaltet**.

13. Neigungsmesser – Widgets

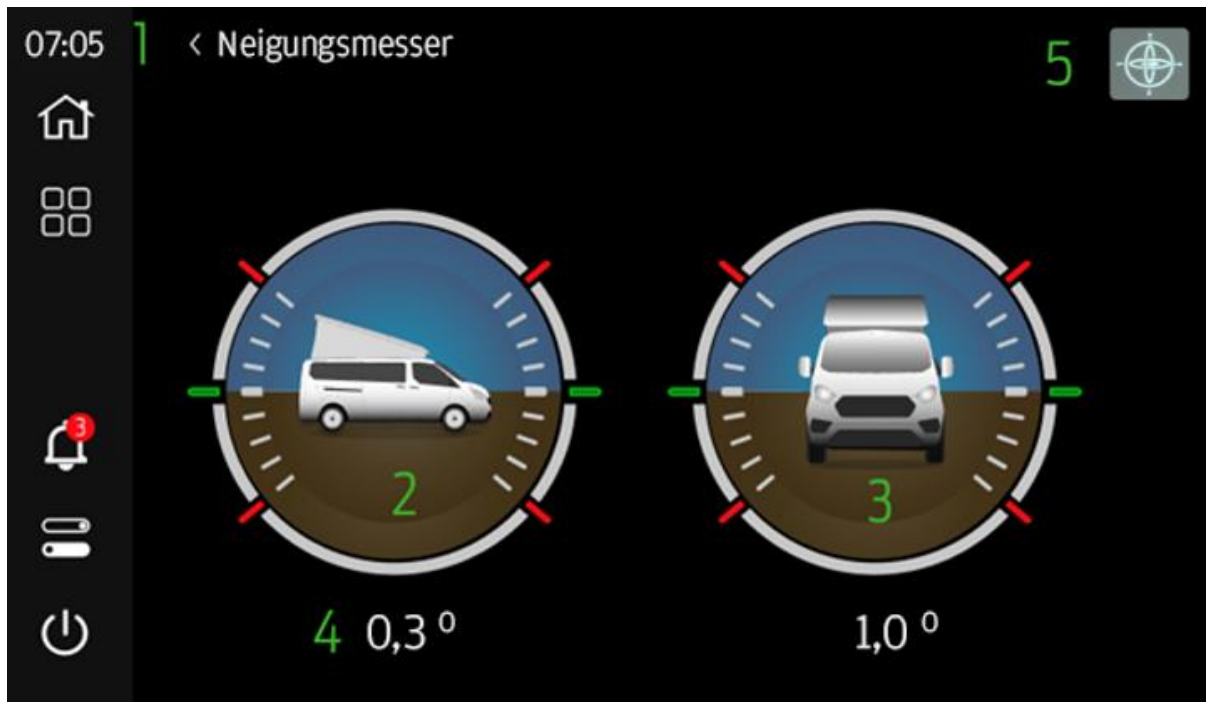


Abbildung 22 Neigungsmesser – Widgets

1. **Zurück-Pfeil:** Wenn er **gedrückt** wird, wird der **Benutzer zurück** zur vorherigen **Seite** vor der Auswahl des Einstellungssymbols geführt.
2. **Neigung:** zeigt die Neigung (auf/ab) des Fahrzeugs in Grad +/- an
3. **Rollen:** zeigt das Gieren (links/rechts) des Fahrzeugs in Grad +/- an
4. **Winkel:** Nick- und Gierwerte werden in einer Drehung um jeweils 1/10 Grad angezeigt.
5. **Kalibrieren** – Durch Drücken des Benutzerdrucks wird ein Pop-up generiert, um zu bestätigen, dass die aktuelle Neigung und Wankneigung des Fahrzeugs auf 0,0 Grad eingestellt ist.

14. Strom – Widgets

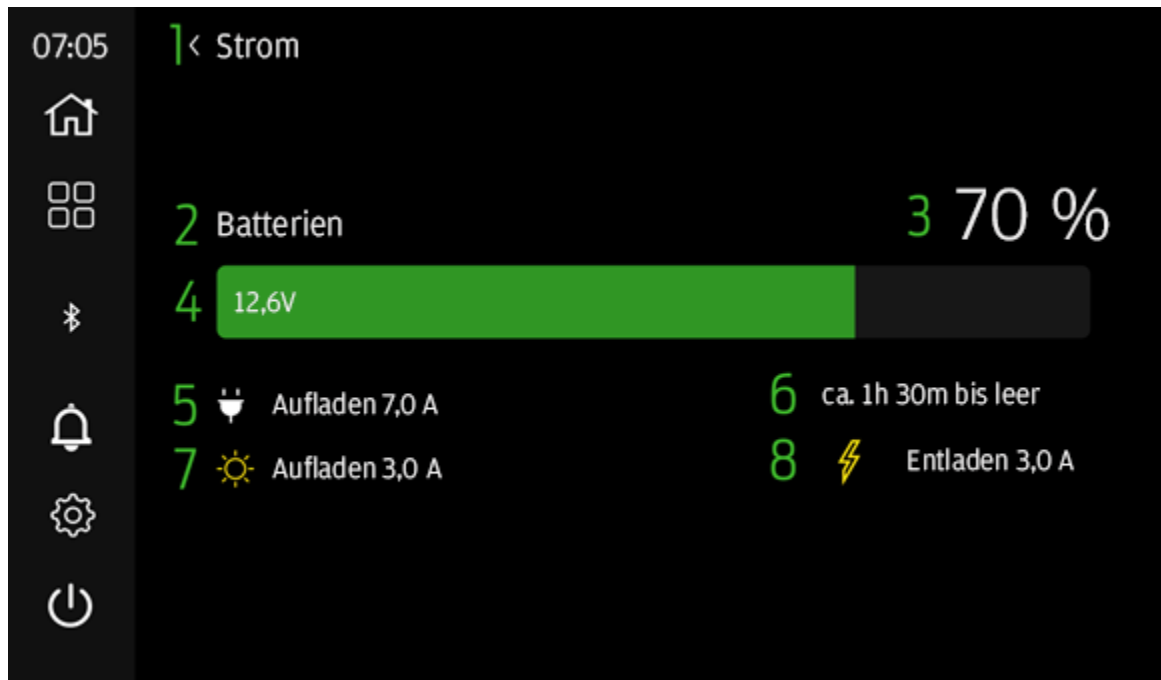


Abbildung 23 Strom – Widgets

1. **Zurück-Pfeil:** Wenn er **gedrückt** wird, wird der **Benutzer zurück** zur vorherigen **Seite** vor der Auswahl des Einstellungssymbols geführt.
2. **Batterien:** Beschreibt die aktuell angezeigte **Leistung**.
3. **Batteriestand:** zeigt in Schritten von 10 % die für das System verfügbare Batterieleistung an.
4. **Spannung:** zeigt die Spannung in 1/10 Volt des Stromversorgungssystems an.
5. **230-V-Laden:** falls vorhanden, zeigt an, dass das System geladen wird, sowie die Laderate.
6. **Lade-/Entladezeit:** zeigt die ungefähre Zeit bis zur Erschöpfung der Batterie an (nur vorhanden, wenn das 230-V-Ladegerät nicht aktiv ist).
7. **Solarladen:** falls vorhanden, zeigt an, dass das System geladen wird, sowie die Laderate.
8. **Entladestrom:** falls vorhanden, zeigt die Stromaufnahme des Systems an.

15. Handbuch – Widgets



Abbildung 24 – Handbuch – Widgets

1. **Zurück-Pfeil:** Wenn er **gedrückt** wird, wird der **Benutzer zurück** zur vorherigen **Seite** vor der Auswahl des Einstellungssymbols geführt.
2. **QR-Code:** Der Benutzer kann den **QR-Code** mit einem Mobilgerät entweder mit der **Kamera** anwendung (falls QR-fähig) oder dem QR-Code-Scanner scannen, um direkt zur Website <https://campertouchscreen.com> zu gelangen
3. **Webadresse: URL** für Benutzer, die den **QR-Code** nicht scannen können. Dies ist die Homepage für das Handbuch und andere **unterstützende** Dokumentationen für den **berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils**.

16. Benachrichtigungen

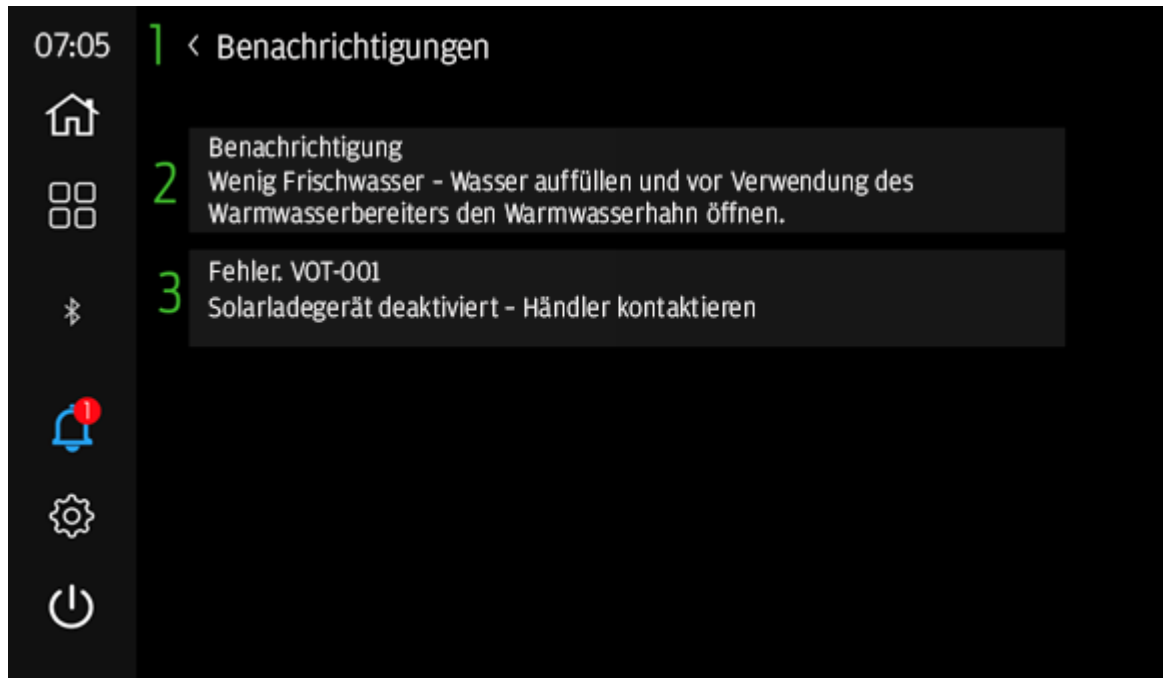


Abbildung 25 Benachrichtigungen – Seitenleiste

1. **Zurück-Pfeil:** Wenn er **gedrückt** wird, wird der **Benutzer zurück** zur vorherigen **Seite** vor der Auswahl des Einstellungssymbols geführt.
2. **Benachrichtigungsmeldung:** falls vorhanden, eine Beschreibung der Systembenachrichtigung und/oder des erkannten Fehlers.
 - a. Wenn der Fehler, zu dem die **Benachrichtigung** angezeigt wurde, behoben ist, wird diese Meldung von selbst gelöscht.
3. **Fehler:** falls vorhanden, Systemfehler, bei dem der Benutzer den Händler zwecks Behebung kontaktieren muss. Der Benutzer muss sich an den **FORD-Händler** wenden und ihm den **Code** nennen (z. B. Fehler: VOT-001).
 - a. Wenn der **Fehler** behoben ist, wird diese Meldung von selbst gelöscht.

17. Anwendung „Wohnmobilsteuerung“

Der berührungsempfindliche Bildschirm des Wohnmobils unterstützt Bluetooth-(BT)-Konnektivität mithilfe von Android- und iOS-unterstützten Anwendungen:

Wohnmobilsteuerung.

Um die **Bluetooth-(BT)**-Funktionalität zu verwenden, suchen Sie entweder im **Play Store** oder im **iOS APP Store** nach **Wohnmobilsteuerung** und laden Sie die App herunter.

Mit den folgenden Schritten können Benutzer den **berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils** über ein Mobilgerät mit Bluetooth-Funktion koppeln.

1. Suchen und öffnen Sie die Anwendung **Wohnmobilsteuerung** auf Ihrem Mobilgerät.
 - a. Öffnen Sie die Anwendung, indem Sie das Symbol **Wohnmobilsteuerung** auf Ihrem Mobilgerät auswählen, um die App zu starten.



Abbildung 26 Symbol der App „Wohnmobilsteuerung“

2. Suchen Sie die **Bluetooth-ID** des **berührungsempfindlichen Bildschirms für das Wohnmobil**, indem Sie zum Abschnitt **Einstellungen** (Abschnitt 5) des berührungsempfindlichen Bildschirms für das Wohnmobil navigieren und **Bluetooth-Einstellungen** auswählen.



Abbildung 27 – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils – Einstellungen

3. Die **Bluetooth-ID**, die für die **Kopplung** mit dem **berührungsempfindlichen Bildschirm für das Wohnmobil** über die Anwendung **Wohnmobilsteuerung** verwendet wird, wird auf der Seite **Bluetooth-Einstellungen** angezeigt.



Abbildung 28 – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils – Bluetooth-Einstellungen

4. Geben Sie die **Bluetooth-ID** des **berührungsempfindlichen Bildschirms des Wohnmobils** auf der Begrüßungsseite der Anwendung „Wohnmobilsteuerung“ ein.

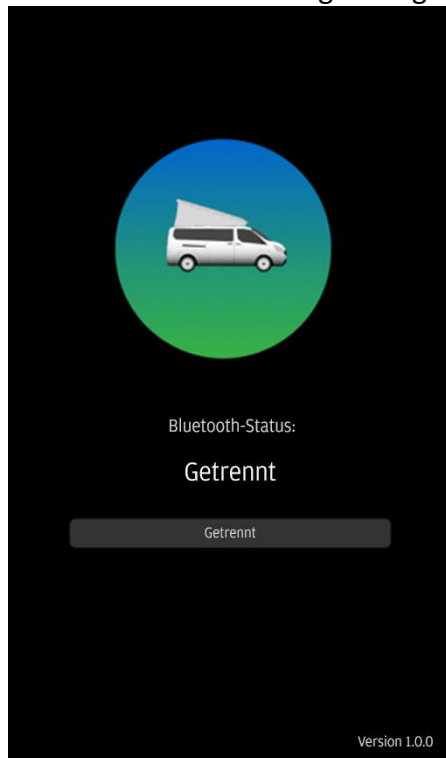


Abbildung 29 Bluetooth getrennt – Wohnmobilsteuerung

5. Benutzern, die ein neues Gerät koppeln, wird die Begrüßungsseite (Abbildung 28) angezeigt, bevor die Startseite der Anwendung für Wohnmobilsteuerung geladen wird.
1. Die Benutzer **MÜSSEN** den berührungsempfindlichen Bildschirm für das Wohnmobil auf der Seite „Bluetooth-Einstellungen“ haben, damit eine erfolgreiche Koppelung möglich ist. Wenn dies nicht der Fall ist, müssen die Benutzer die Ausschaltfunktion auf dem berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils verwenden und erneut beginnen.
 2. Der Bluetooth-Kopplungscode und die Eingabe über das Pin-Pad auf dem berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils wird generiert, nachdem der Benutzer mit „Koppeln und Verbinden“ interagiert, wenn er vom Mobilgerät dazu aufgefordert wird.
 3. Einige Benutzer müssen diesen Vorgang wiederholen, um einen Kopplungscode zu generieren, den sie auf dem berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils eingeben müssen.
 4. Folgen Sie der Aufforderung auf dem Mobilgerät und geben Sie den PIN-Code ein, der auf dem berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils angezeigt wird:

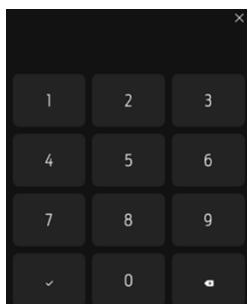


Abbildung 19 – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils – PIN-Pad

6. „Gerät vergessen“ ermöglicht es dem Benutzer, den **berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils** zu **entkoppeln** und eine neue **Bluetooth-ID** für die Verbindung einzugeben.

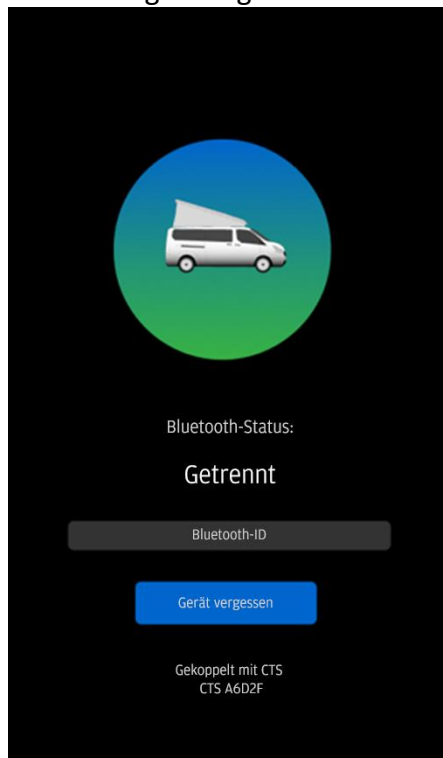


Abbildung 30 Bluetooth verbunden – Wohnmobilsteuerung

7. Wenn die Anwendung **Wohnmobilsteuerung** mit dem **berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils gekoppelt** ist, wird die **Startseite** geladen, auf der Benutzer die Heizmodi steuern, die Heiztemperatur einstellen und Lichtschalter aus der Ferne steuern kann.
8. Auf dem berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils wird bei Erfolg das Symbol für BT verbunden in Weiß angezeigt.



Abbildung 20 – Bluetooth-Verbindung – Status

1. **BT-Symbol Weiß:** Das Symbol steht für eine erfolgreiche BT-Verbindung mit dem berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils und dem Benutzergerät.
2. **BT-Symbol Grau:** Das Symbol steht für eine erfolglose BT-Verbindung mit dem berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils und dem Benutzergerät.

9. Steuerungen der Anwendung



Abbildung 31 Startseite von Wohnmobilsteuerung

1. Die Benutzer können die Heizmodi ändern, indem sie auf dieses Symbol drücken. Es können 3 Modi ausgewählt werden:



Abbildung 32 Steuerungen für die Heizung – Wohnmobilsteuerung

- A. AUS
 - B. Lüftung
 - C. Heizung
2. Die Benutzer können den Sollwert der Heiztemperatur mit den Steuerungen +/- ändern.
 3. Die Beleuchtung wird ferngesteuert, indem auf das gewünschte Licht gedrückt wird, um den Schalter umzuschalten:
Lichtschalter – Zustände:

- A. **Blau** mit **gelbem** Glühbirnensymbol: Licht ist **AN**
- B. **Grau** mit **weißem** Glühbirnensymbol: Licht ist **AUS**

- 4. Navigation zur **Startseite** beim Drücken.
- 5. Navigation zur **Seite „Neigungsmesser“** beim Drücken. Mit dieser Funktion können Benutzer Informationen zur **Nivellierung** vom **berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils aus der Ferne** anzeigen.

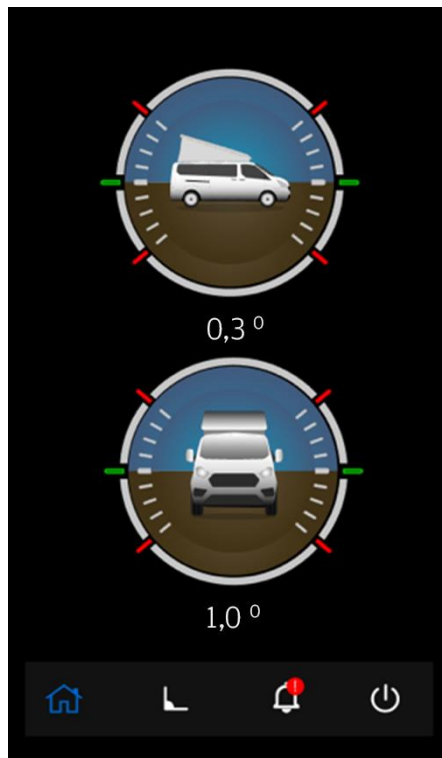


Abbildung 33 Seite „Neigungsmesser“ – Wohnmobilsteuerung

- 6. Ein rotes Ausrufezeichen ist beim Benachrichtigungssymbol zu sehen, wenn der **berührungsempfindliche Bildschirm des Wohnmobils** einen **Fehler** oder eine **Störung** erkennt. Durch Drücken dieses Symbols wird der Benutzer **benachrichtigt**, dass er dem **berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils** weitere Informationen entnehmen kann.
- 7. Das Ein-/Aus-Symbol liefert dem Benutzer folgende Steuerungen:
 - 1. Anzeige aus: Die **Anzeige – Berührungsempfindlicher Bildschirm des Wohnmobils** wird **ausgeschaltet**.
 - 2. Ausschalten: Mit dieser Option wird der **berührungsempfindliche Bildschirm des Wohnmobils ausgeschaltet** (Heizung, Kühlbox, Beleuchtung und andere Systeme sind betroffen).
 - 3. Gerät vergessen: die **Bluetooth-ID**, die für die **Kopplung mit dem berührungsempfindlichen Bildschirm des Wohnmobils** verwendet wird, vergessen.

18. Fahrmodus

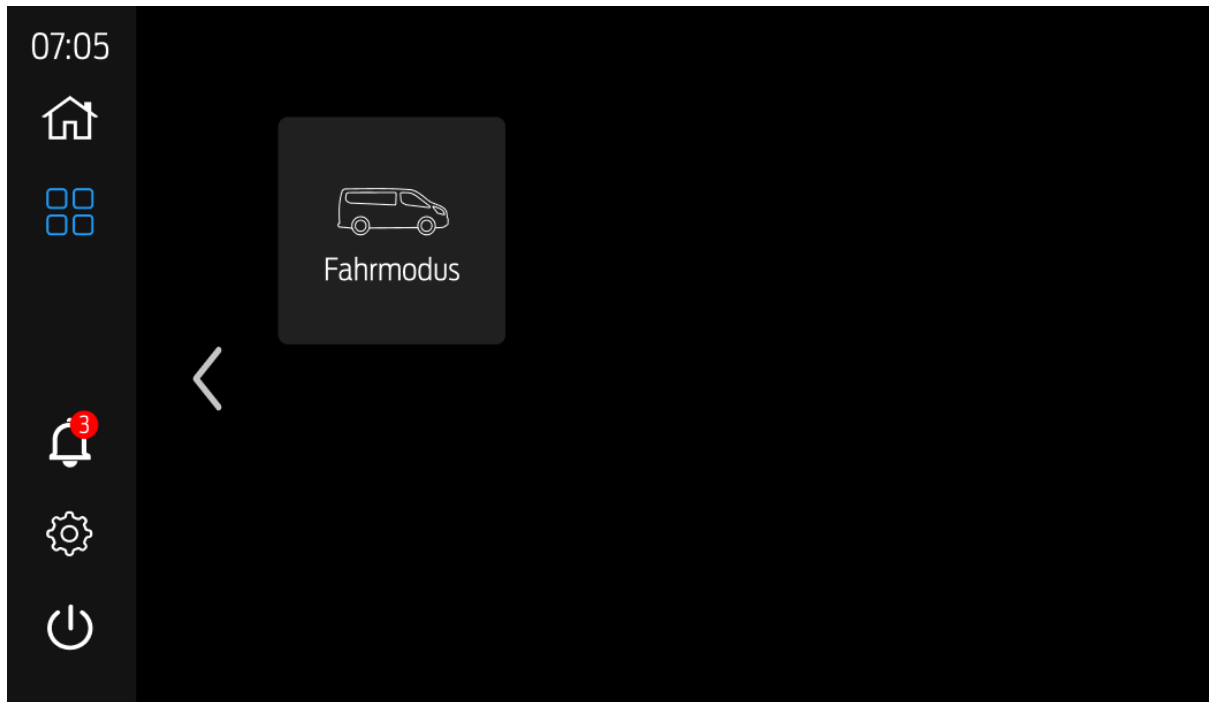


Abbildung 34 Widgets – Fahrmodus

Das Camper-Touchscreen-System verfügt über eine Fahrmodus Funktion, die über das Widgets-Menü auf der zweiten Widgets-Seite ausgewählt werden kann (siehe Abschnitt 8 „Widgets“).

Der Fahrmodus verhindert die Nutzung des elektrischen Systems des Wohnmobils, wenn er eingeschaltet ist, um die Batterie zu schonen und den Betrieb der Kühl-, Heiz- und Stromfunktionen bei normaler Fahrzeugnutzung zu verhindern. In diesem Modus steht 3 Minuten lang nur die Beleuchtung zur Verfügung. Danach schaltet sich das Camper-Touchscreen-System automatisch ab.

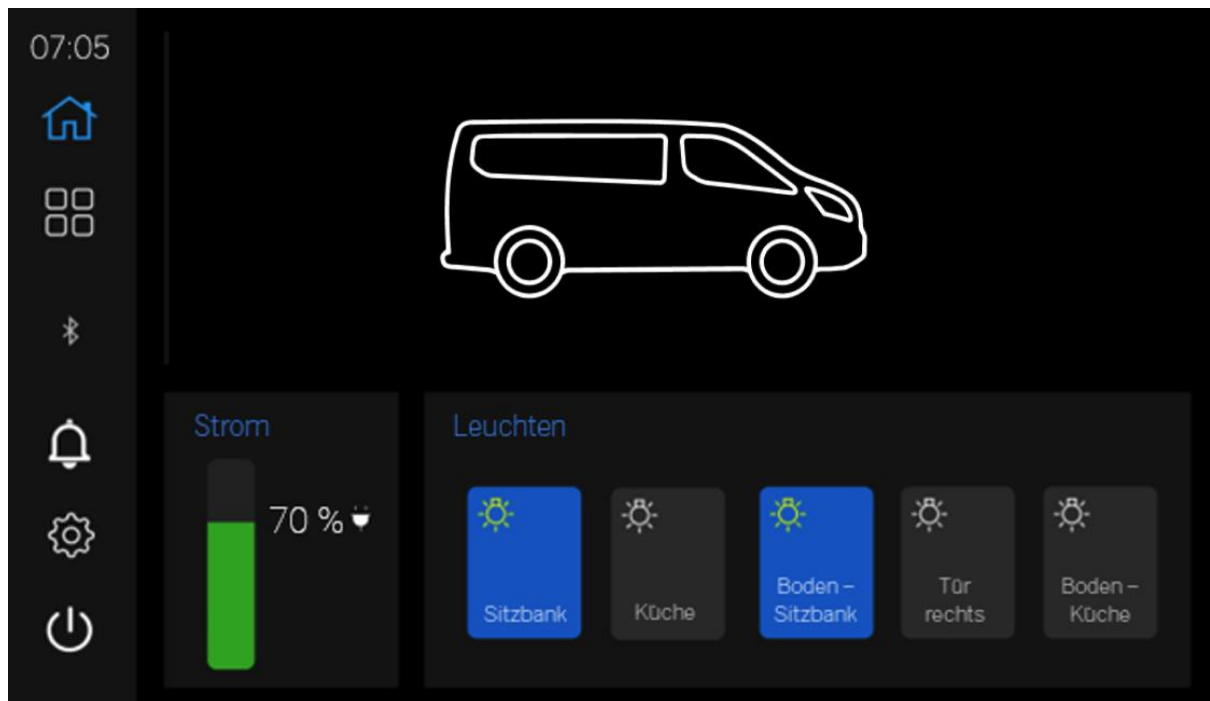
Verwendung des Fahrmodus:

Fahrmodus AUS (grau) =

1. Aktivieren Sie den Fahrmodus, indem Sie auf das Widget drücken – Widget-Menü – die Schaltfläche wechselt von grau zu blau.
2. Der Fahrmodus ist aktiviert
 - a. 5 Minuten Stromabschaltung aktiviert (es sei denn, der Strom-AUS-Timer ist bereits aktiv)
 - b. Es wird eine Benachrichtigung generiert, die zum Abbrechen des Fahrmodus verworfen werden kann

• Hinweis – Wenn die Benachrichtigung über einen niedrigen Batteriestand vorliegt, wird der Fahrmodus nach der Auswahl des Fahrmodus das nächste Mal eingeschaltet sein, wenn der Camper-Touchscreen eingeschaltet wird.

Fahrmodus EIN



1. Einschalten des Camper-Touchscreens – Zu diesem Zeitpunkt funktionieren nur die Lichtschalter und ein 3-Minuten-Timer wird gestartet.
 - Hinweis – Camper Control steuert den.
2. Berühren Sie das Display, um den Camper-Touchscreen innerhalb des 3-Minuten-Timers zu aktivieren, das Licht zu verwenden oder den Fahrmodus auszuschalten.